

INTERNET Y CORREO ELECTRONICO (40 HORAS)

MODULO 1: INTRODUCCIÓN A INTERNET. (3 horas: 2,30 teoría y 0,30 práctica)

Unidad 1: Que es Internet. (1 horas)

Contenidos teóricos:

1. Presentación. Historia de Internet
2. Conceptos Básicos.
3. Servicios de Internet

Contenidos prácticos:

En esta unidad no hay prácticas

Unidad 2: Conexión a Internet (2 horas: 1,30 teoría y 0,30 práctica)

Contenidos teóricos:

1. Presentación
 - 1.1. ¿Qué se necesita para conectarse a Internet?
 - 1.2. El proveedor de acceso a Internet
 - 1.3. Tipos de conexión a Internet
2. Modem RTB
 - 2.1. Conceptos básicos para entender el funcionamiento de un router
 - 2.2. Que es un router y para que sirve
 - 2.3. Como funciona un router
 - 2.4. Que tipos de router hay
 - 2.5. El router ADSL
3. Línea ADSL
 - 3.1. Conceptos básicos sobre línea ADSL
 - 3.2. No es ADSL
 - 3.3. Historia del ADSL



3.4. Tipos de ADSL

3.5. Aplicaciones del ADSL

Contenidos prácticos:

Mostrar la configuración de un modem.

MODULO 2: NAVEGACION Y GESTION DE PAGINAS. (5 horas: 4 teoría y 1 práctica)

Unidad 1: Internet Explorer Vs Mozilla Firefox. (1,30 hora)

Contenidos teóricos:

1. Competencia entre Internet Explorer y Mozilla Firefox
 - 1.1. Que es un navegador Web
 - 1.2. Historia de los navegadores
 - 1.3. Los mejores navegadores

Contenidos prácticos:

En esta unidad no hay prácticas

Unidad 2: Internet Explorer. (2 horas: 1,30 teoría y 0,30 práctica)

Contenidos teóricos:

1. Componentes de Internet Explorer
 - 1.1. Los complementos
 - 1.2. Como puedo ver que complementos están instalados en Internet Explorer
2. Opciones de configuración
 - 2.1. Como configurar las opciones de internet

Contenidos prácticos:

Test donde se repasan los componentes de Internet

Valorar las distintas opciones de configuración

Unidad 3: Mozilla Firefox (1,30 horas: 1 teóricas y 0,30 prácticas)

Contenidos teóricos:

1. Componentes de Mozilla Firefox
 - 1.1. Personalizar Firefox con complementos
2. Opciones de configuración

Contenidos prácticos:

Test donde se repasan los componentes de Mozilla Firefox

Valorar las distintas opciones de configuración e instalación de componentes

MODULO 3: LOCALIZAR INFORMACION EN INTERNET. (3 horas: 1,30 teoría y 1,30 práctica)

Unidad 1: Buscar Página Web mediante el navegador Internet Explorer. (1 horas: 0,30 teoría y 0,30 práctica)

Contenidos teóricos:

1. Conocer métodos de búsqueda para encontrar información en Internet a través de Internet Explorer
 - 1.1. ¿Cómo puedo buscar información en Internet?
 - 1.2. Métodos de búsqueda
2. Descripción de distintos tipos de buscadores
 - Que es un buscador
 - Tipos de buscadores

Contenidos prácticos:

Descripción del proceso de búsqueda.

Unidad 2: Búsquedas en Google. (1,30 horas: 1 teoría y 0,30 práctica)

Contenidos teóricos:

1. Conocer el proceso de búsqueda a través Google
 - 1.1. ¿Qué es Google?
 - 1.2. Como buscar en Google
 - 1.3. Sugerencias para buscar en Google
 - 1.4. Realizar la búsqueda en Google

Contenidos prácticos:

Realizar búsquedas a través de Google

MODULO 4: WINDOWS LIVE MESSENGER. (4 horas: 2 teoría y 2 práctica)

Unidad 1: Como utilizar Windows Live Messenger. (2 horas: 1 teoría y 1 práctica)

Contenidos teóricos:

1. Conocer el proceso de instalación de Windows Live Messenger
2. Conocer los elementos que componen Windows Live Messenger

Contenidos prácticos:

Test de conocimientos sobre los elementos de Windows Live Messenger.

Unidad 2: Interactuar con los contactos. (2 horas: 1 teoría y 1 práctica)

Contenidos teóricos:

1. Conocer el proceso de envío de archivos a través de Windows Live Messenger
2. Analizar las características de los elementos que dispone Windows Live Messenger para mejorar la comunicación.
3. Conocer el funcionamiento de la comunicación a través de voz y video

Contenidos prácticos:

Realizar el envío de archivos a través de Windows Live Messenger

Iniciar una comunicación mediante voz y video.

MODULO 5: SEGURIDAD EN LA NAVEGACION. (3 horas: 2 teoría y 1 práctica)

Unidad 1: Peligros en la Navegación por Internet. (2 horas)

Contenidos teóricos:

1. Conocer las amenazas que puedan infectar y atacar nuestro equipo al navegar por Internet
 - 1.1. Antivirus
 - 1.2. Firewall o cortafuegos
 - 1.3. Antispyware
 - 1.4. Un programa para eliminar huellas de Internet
 - 1.5. Un programa que monitorice los puertos
 - 1.6. Tipos de ataque más comunes
 - 1.7. Recomendaciones para evitar el contagio de virus y Spyware
 - 1.8. Consejos para minimizar los riesgos en la navegación por Internet
2. Conocer posibles recursos de protección que podemos emplear contra estas amenazas

Contenidos prácticos:

En esta unidad no hay prácticas

Unidad 2: Protección contra amenazas. (1 horas: 0,30 teoría y 0,30 práctica)

Contenidos teóricos:

1. Conocer los niveles de seguridad, privacidad y acceso a contenidos que podemos establecer a través de Internet Explorer.

Contenidos prácticos:

Configurar el nivel de seguridad de Internet Explorer

MODULO 6: INTERNET EN LA SOCIEDAD. (5,30 horas: 3,30 teoría y 2 práctica)

Unidad 1: La Web 2.0. (0,30 hora)

Contenidos teóricos:

1. Conocer las principales características de la Web 2.0.
 - 1.1. ¿Qué es la Web 2.0?
 - 1.2. Conceptos básicos
 - 1.3. Características
 - 1.4. Aplicaciones
 - 1.5. Aplicaciones Educativas
 - 1.6. Acciones en el ámbito educativo

Contenidos prácticos:

En esta unidad no hay prácticas

Unidad 2: Los Blog. (1,30 horas: 1 teoría y 0,30 práctica)

Contenidos teóricos:

1. ¿Qué es un blog?
2. Del comienzo del blog a la actualidad
3. Características de un blog
4. Ventajas de un blog
5. ¿Cómo crear un blog?
6. Acceder a nuestro nuevo blog
7. ¿Cómo configurar nuestro blog?
8. ¿Cómo configurar las entradas del blog?
9. Mostrar el proceso de creación, configuración y participación en un blog.

Contenidos prácticos:

Test de conocimientos sobre los procesos de creación, configuración y participación de un blog

Unidad 3: Las Wikis. (1 horas: 0,30 teoría y 0,30 práctica)

Contenidos teóricos:

1. Definición
2. Ventajas
3. Características
4. Diferentes wikis
5. Participar en una Wiki
6. Editar una página
7. ¿Cómo empezar una página?
8. Crear enlaces
9. Formatos
10. Secciones
11. Consejos y recomendaciones de Wikipedia

Contenidos prácticos:

Mostrar un ejemplo de colaboración y participación en una Wiki

Unidad 4: Las Redes Sociales. (1 horas: 0,30 teoría y 0,30 práctica)

Contenidos teóricos:

1. ¿Qué son las Redes Sociales?
2. Características
3. Diferentes Redes Sociales
4. Los Chat
5. Participar en un Chat
6. El Chat de Facebook

Contenidos prácticos:

Describir el proceso de registro en una Red Social

Unidad 5: Google Docs. (1,30 horas: 1 teoría y 0,30 práctica)

Contenidos teóricos:

1. ¿Qué es Google Docs?
2. Características
3. Acceder al programa

Contenidos prácticos:

Mostrar el proceso de creación de un archivo a través de Google Docs.

**MODULO 7: TRANSMISION Y COMPRESION DE ARCHIVOS
MULTIMEDIA EN INTERNET.**

(5 horas: 2,30 teoría y 2,30 práctica)

Unidad 1: Codecs (0,30 horas)

Contenidos teóricos:

1. Identificar los tipos de Codecs empleados y el proceso de funcionamiento
 - 1.1. ¿Qué significa Codec?
 - 1.2. Usos
 - 1.3. Codecs para vídeo
 - 1.4. Codecs para audio

Contenidos prácticos:

En esta unidad no hay prácticas

Unidad 2: Streaming. (1,30 horas: 1 teoría y 0,30 práctica)

Contenidos teóricos:

1. ¿Qué es Streamign?
2. Formatos de video
3. Streaming Media
4. Ventajas de Streaming Media
5. Desventajas de Streaming Media
6. Aplicaciones con Streaming Media

Contenidos prácticos:

En esta unidad no hay prácticas

Unidad 3: Radio y Televisión en Internet. (1 horas: 0,30 teoría y 0,30 práctica)

Contenidos teóricos:

1. Describir el proceso de conexión a radios on-line.
2. Analizar el método de acceso a diversos canales de televisión on-line

Contenidos prácticos:

Mostrar un ejemplo de cómo conectarnos a diversos canales

Unidad 4: La compresión de Archivos. (2 horas: 0,30 teoría y 1,30 práctica)

Contenidos teóricos:

1. Compresión de archivos
2. Software para comprimir y descomprimir
3. Comprimir y Descomprimir con WinZip
4. Comprimir y Descomprimir con WinRar

Contenidos prácticos:

Describir el proceso de compresión y descompresión

MODULO 8: PAGINAS WEB DE INTERES. (3 horas: 3 teoría y 0 práctica)

Unidad 1: Plataformas de formación Online. (0,30 hora)

Contenidos teóricos:

1. Introducción
2. Características de la formación online
3. Ejemplos de formación On-line

Contenidos prácticos:

En esta unidad no hay prácticas

Unidad 2: Aprender Idiomas. (0,30 horas)

Contenidos teóricos:

1. Introducción
2. Cursos y herramientas para conocer un idioma.

Contenidos prácticos:

En esta unidad no hay prácticas

Unidad 3: Búsqueda de Empleo en la Red. (1 horas)

Contenidos teóricos:

1. Introducción
2. Recomendaciones para buscar empleo
3. Alternativas para buscar empleo

Contenidos prácticos:

En esta unidad no hay prácticas

Unidad 4: Redes Sociales Solidarias. (1 horas)

Contenidos teóricos:

1. Introducción
2. Ciberactivismo

Contenidos prácticos:

En esta unidad no hay prácticas

MODULO 9: EL CORREO ELECTRONICO. (5,30 horas: 2,30 teoría y 3 práctica)

Unidad 1: Introducción al Correo Electrónico (0,30 horas)

Contenidos teóricos:

1. Introducción

Contenidos prácticos:

En esta unidad no hay prácticas

Unidad 2: Correo Web (2 horas: 1 teoría y 1 práctica)

Contenidos teóricos:

1. Registrar la cuenta de correo Web
2. Acceso al correo Web
3. Configurar una cuenta de correo Web

Contenidos prácticos:

Test de conocimientos sobre los procesos de registro y creación de la cuenta de correo Web

Unidad 3: Outlook Express. (3 horas: 1 teoría y 2 práctica)

Contenidos teóricos:

1. ¿Qué es Outlook Express?
2. Configurar una cuenta de correo Electrónico.
3. Crear y enviar mensajes

Contenidos prácticos:

Test de conocimientos sobre el proceso de creación de la cuenta de correo

Prácticas de crear y enviar mensajes

MODULO 10: MODULO PARA EMPRENDEDORES. (3 horas)

1. EL EMPRENDEDOR
 - 1.1. Consejos para ser emprendedor
2. PUESTA EN MARCHA.
 - 2.1. La idea
 - 2.2. Creación de la empresa.
3. EL PLAN DE EMPRESA
 - 3.1. .Introducción al plan de empresa.
 - 3.2. Desarrollo del Plan de Empresa
4. FORMAS JURÍDICAS Y FORMAS DE NEGOCIO
 - 4.1. .Distintas formas jurídicas
 - 4.2. .Características de las principales formas
 - 4.3. La franquicia
5. FINANCIACIÓN
 - 5.1. . Financiación para la puesta en marcha
 - 5.2. . Ayudas y Subvenciones
6. .TRÁMITES DE CONSTITUCIÓN
 - 6.1. Constitución de formas jurídicas



Dirección General de Formación
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN Y EMPLEO

Comunidad de Madrid

6.2. Otros pasos para la constitución

